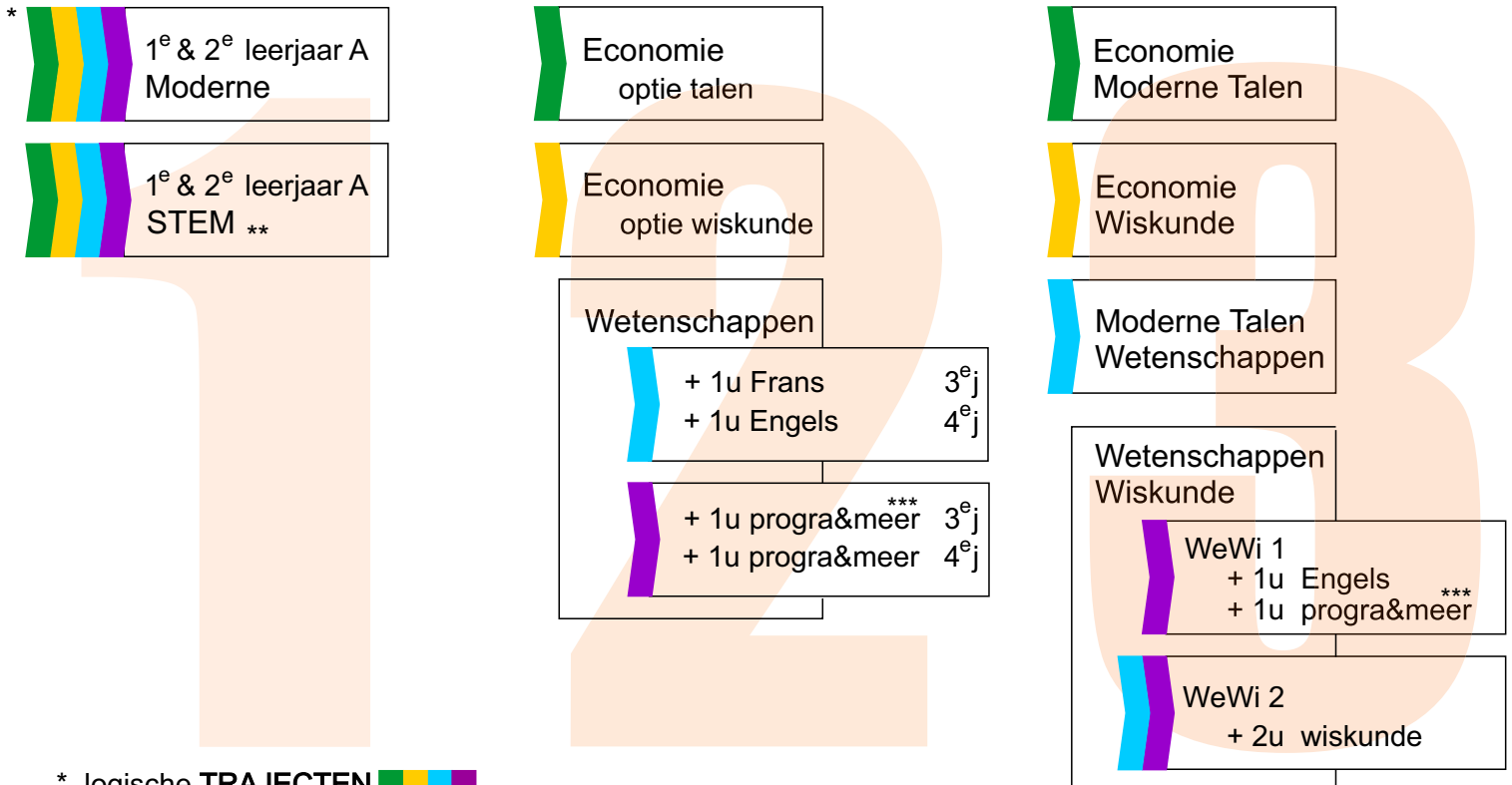




Secundair onderwijs

ASO

1e graad >>>>>> 2e graad >>>>>>>>>> 3e graad



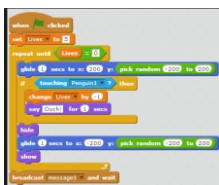
* logische **TRAJECTEN**

** **STEM**
Science Technology Engineering Mathematics

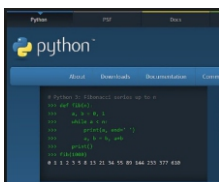
nieuw

*** **PROGRA&MEER**

- in samenwerking met Universiteit Gent
- meer dan programmeren : computationeel (probleemoplossend) denken
- programmeertalen (o.a. voor het ontwikkelen van apps):



Scratch : grafische programmeertaal
ook gebruikt in de lessen STEM in de eerste graad



Python : tekstuele programmeertaal
& Java : veel gebruikt in het hoger onderwijs en in het bedrijfsleven