



Secundair onderwijs

ASO

**schooljaar
2019 - 2020**

1e graad

STEM **
Nederlands
Frans
SEI ***
Wetenschappelijk werk
Wiskunde
Techniek
Mens en samenleving
Engels
Beeld
Muziek
Aardrijkskunde
Geschiedenis
Natuurwetenschappen
Godsdienst
Lichamelijke opvoeding

*	1 ^e leerjaar A Moderne	basis	4	3			4	2	1	1	2	1	2	1	2	2	2
		differentiatie	1	2			2										
*	1 ^e leerjaar A STEM **	basis		4	3			4	2	1	1	2	1	2	1	2	2
		dif.	2		1			2									
*	2 ^e leerjaar A Moderne	basis	4	3	2	3	4	2		2		1	1	2	1	2	2
		differentiatie	1	1			1										
*	2 ^e leerjaar A STEM **	basis		4	3	2	3	4	2		2		1	1	2	1	2
		dif.	1		1		1										

* logische **TRAJECTEN**

Deze trajecten geven aan wat de meest voor de hand liggende opeenvolging is van studiekeuzes.

** **STEM**

Science Technology Engineering Mathematics

*** **SEI**

Socio-economische initiatie

ICT

Informatie- en communicatietechnologie

Dit wordt geïntegreerd in de andere vakken en wordt doorgetrokken in de 2e en 3e graad.

De ICT-coördinator start op en de vakleerkrachten zetten dit verder.

differentiatie

uitbreiding / remediëring



Secundair onderwijs

ASO

**schooljaar
2019 - 2020**

2e graad

Economie
Progra&meer
Wiskunde
Biologie
Chemie
Fysica
Frans
Engels
Duits
Beeld
Muziek
Nederlands
Aardrijkskunde
Godsdienst
Geschiedenis
Informatica
Lichamelijke opvoeding

		Economie	Progra&meer	Wiskunde	Biologie	Chemie	Fysica	Frans	Engels	Duits	Beeld	Muziek	Nederlands	Aardrijkskunde	Godsdienst	Geschiedenis	Informatica	Lichamelijke opvoeding
Economie optie talen	3j	4	4	1	1	1	5	3		1		4	1	2	2	1	2	
	4j	4	4	1	1	1	4	3	1		1	4	1	2	2	1	2	
Economie optie wiskunde	3j	4	5	1	1	1	4	3		1		4	1	2	2	1	2	
	4j	4	5	1	1	1	4	2	1		1	4	1	2	2	1	2	
Wetenschappen + 1u Frans + 1u Engels	3j		5	2	2	2	5	3		1		4	1	2	2	1	2	
	4j		5	2	2	2	4	3	1		1	4	1	2	2	1	2	
+ 1u progra&meer**** + 1u progra&meer	3j	1	5	2	2	2	4	3		1		4	1	2	2	1	2	
	4j	1	5	2	2	2	4	2	1		1	4	1	2	2	1	2	

**** **PROGRA&MEER**

meer dan programmeren:

computationeel (probleemoplossend) denken via Scratch, Blockly, Python, Java

nieuw



Secundair onderwijs

ASO

**schooljaar
2019 - 2020**

3e graad

Economie
Wetenschappen
Spaans
Wiskunde
Biologie
Chemie
Fysica
Engels
Duits
Frans
Aardrijkskunde
Nederlands
Godsdienst
Esthetica
Geschiedenis
Lichamelijke opvoeding

Economie	5j
Moderne Talen	6j

4	2	1	3				3	3	4	1	4	2	1	2	2
4	2	1	3				3	3	4	1	4	2	1	2	2

Economie	5j
Wiskunde	6j

4		6	1	1	1	3	1	3	1	4	2	1	2	2
4		6	1	1	1	3	1	3	1	4	2	1	2	2

Moderne Talen	5j
Wetenschappen	6j

4	1	2	2	3	3	4	2	4	2	4	2	1	2	2
4	2	2	2	3	3	4	1	4	2	4	2	1	2	2

Wetenschappen
Wiskunde

WeWi 1	5j
+ 2u Duits	6j

6	1	2	3	2	2	3	2	4	2	4	2	1	2	2
6	2	2	3	2	2	3	1	4	2	4	2	1	2	2

WeWi 2	5j
+ 2u wiskunde	6j

8	1	2	3	2		3	2	4	2	4	2	1	2	2
8	2	2	3	2		3	1	4	2	4	2	1	2	2



Secundair onderwijs

ASO

**schooljaar
2020 - 2021**

3e graad

Economie
Wetenschappen
Spaans
Progra&meer
Wiskunde
Biologie
Chemie
Fysica
Engels
Duits
Frans
Aardrijkskunde
Nederlands
Godsdienst
Esthetica
Geschiedenis
Lichamelijke opvoeding

Economie Moderne Talen	5j	4	2	1	3				3	3	4	1	4	2	1	2	2
	6j	4	2	1	3				3	3	4	1	4	2	1	2	2
Economie Wiskunde	5j	4			6	1	1	1	3	1	3	1	4	2	1	2	2
	6j	4			6	1	1	1	3	1	3	1	4	2	1	2	2
Moderne Talen Wetenschappen	5j				4	1	2	2	3	3	4	2	4	2	1	2	2
	6j				4	2	2	2	3	3	4	1	4	2	1	2	2
Wetenschappen Wiskunde	WeWi 1 + 1u Engels + 1u progra&meer ****	5j	1	6	1	2	3	3		3	2	4	2	1	2	2	
		6j															
	WeWi 1 + 2u Duits	5j															
		6j	6	2	2	3	2	2	3	1	4	2	1	2	2		
	WeWi 2 + 2u wiskunde	5j	8	1	2	3	2			3	2	4	2	1	2	2	
		6j	8	2	2	3	2			3	1	4	2	1	2	2	

**** **PROGRA&MEER**

meer dan programmeren:

computationeel (probleemoplossend) denken via Scratch, Blockly, Python, Java

nieuw



Secundair onderwijs

ASO

**schooljaar
2021 - 2022**

3e graad

Economie
Wetenschappen
Spaans
Progra&meer
Wiskunde
Biologie
Chemie
Fysica
Engels
Duits
Frans
Aardrijkskunde
Nederlands
Godsdienst
Esthetica
Geschiedenis
Lichamelijke opvoeding

Economie Moderne Talen	5j	4	2	1	3			3	3	4	1	4	2	1	2	2	
	6j	4	2	1	3			3	3	4	1	4	2	1	2	2	
Economie Wiskunde	5j	4			6	1	1	1	3	1	3	1	4	2	1	2	2
	6j	4			6	1	1	1	3	1	3	1	4	2	1	2	2
Moderne Talen Wetenschappen	5j				4	1	2	2	3	3	4	2	4	2	1	2	2
	6j				4	2	2	2	3	3	4	1	4	2	1	2	2
Wetenschappen Wiskunde																	
	WeWi 1 + 1u Engels + 1u progra&meer ****	5j	1	6	1	2	3	3		3	2	4	2	1	2	2	
	6j	1	6	2	2	3	3		3	1	4	2	1	2	2		
WeWi 2 + 2u wiskunde	5j		8	1	2	3	2		3	2	4	2	1	2	2		
	6j		8	2	2	3	2		3	1	4	2	1	2	2		

**** **PROGRA&MEER**

meer dan programmeren:

computationeel (probleemoplossend) denken via Scratch, Blockly, Python, Java

nieuw